Em uma carreira de desenvolvimento de software, a prática consistente da lógica de programação desempenha um papel fundamental na construção de bases sólidas.

A lógica de programação não apenas permite a criação de algoritmos eficientes e soluções elegantes, mas também desenvolve a capacidade de pensar de forma estruturada e analítica.Essa habilidade é essencial para enfrentar desafios complexos e transformar problemas abstratos em implementações tangíveis.

Pensando nisso, criamos uma lista de atividades (não obrigatórias) focada em prática para melhorar ainda mais sua experiência de aprendizagem. Bora praticar então?

Desafios

Faça o download de outro projeto clicando neste link e abra no Visual Studio Code.

Altere o conteúdo da tag h1 com document.querySelector e atribua o seguinte texto: Hora do Desafio.

Crie uma função que exiba no console a mensagem O botão foi clicado sempre que o botão Console for pressionado.

Crie uma função que exiba um alerta com a mensagem: Eu amo JS, sempre que o botão Alerta for pressionado.

Crie uma função que é executada quando o botão prompt é clicado, perguntando o nome de uma cidade do Brasil. Em seguida, exiba um alerta com a mensagem concatenando a resposta com o texto: Estive em {cidade} e lembrei de você.

Ao clicar no botão soma, peça 2 números inteiros e exiba o resultado da soma em um alerta.

Saber como usar funções é um dos conceitos fundamentais da programação e do desenvolvimento de software. As funções desempenham um papel crucial na organização, modularização e reutilização de código.

Pensando nisso, criamos uma lista de atividades (não obrigatórias) focada em prática para melhorar ainda mais sua experiência de aprendizagem. Bora praticar então?

Desafios

Criar uma função que exibe "Olá, mundo!" no console.

Criar uma função que recebe um nome como parâmetro e exibe "Olá, [nome]!" no console.

Criar uma função que recebe um número como parâmetro e retorna o dobro desse número.

Criar uma função que recebe três números como parâmetros e retorna a média deles.

Criar uma função que recebe dois números como parâmetros e retorna o maior deles.

Criar uma função que recebe um número como parâmetro e retorna o resultado da multiplicação desse número por ele mesmo

Saber como usar funções é um dos conceitos fundamentais da programação e do desenvolvimento de software. As funções desempenham um papel crucial na organização, modularização e reutilização de código.

Pensando nisso, criamos uma lista de atividades (não obrigatórias) focada em prática para melhorar ainda mais sua experiência de aprendizagem. Bora praticar então?

Desafios

Crie uma função que calcule o índice de massa corporal (IMC) de uma pessoa, a partir de sua altura, em metros, e peso, em quilogramas, que serão recebidos como parâmetro.

Crie uma função que calcule o valor do fatorial de um número passado como parâmetro.

Crie uma função que converte um valor em dólar, passado como parâmetro, e retorna o valor equivalente em reais. Para isso, considere a cotação do dólar igual a R$4,80.

Crie uma função que mostre na tela a área e o perímetro de uma sala retangular, utilizando altura e largura que serão dadas como parâmetro.

Crie uma função que mostre na tela a área e o perímetro de uma sala circular, utilizando seu raio que será fornecido como parâmetro. Considere Pi = 3,14.

Crie uma função que mostre na tela a tabuada de um número dado como parâmetro.

Saber como usar listas é um dos conceitos fundamentais da programação e do desenvolvimento de software.

Pensando nisso, criamos uma lista de atividades (não obrigatórias) focada em prática para melhorar ainda mais sua experiência de aprendizagem. Bora praticar então?

Desafios

Crie uma lista vazia, com o nome listaGenerica.

Crie uma lista de linguagens de programação chamada linguagensDeProgramacao com os seguintes elementos: 'JavaScript','C','C++', 'Kotlin' e 'Python'.

Adicione à lista linguagensDeProgramacao os seguintes elementos: 'Java', 'Ruby' e 'GoLang'.

Crie uma lista com 3 nomes e exiba no console apenas o primeiro elemento.

Crie uma lista com 3 nomes e exiba no console apenas o segundo elemento.

Crie uma lista com 3 nomes e exiba no console apenas o último elemento.